

Demande de changement #1

Votre client vous demande de lui livrer ces fonctionnalités pour le 8 mars 2012, avant 17h30. La date de livraison n'est pas négociable.

Le contenu de ce document s'ajoute à la demande initiale du client.

Exigences fonctionnelles

Depuis la demande initiale, quelques changements ont été apportés aux règles de l'entreprise et votre application devrait refléter cette nouvelle réalité.

- Après une violente révolte, les employés ont maintenant la possibilité d'avoir des congés de maladie. Lors d'un congé de maladie, l'employé doit charger 420 minutes dans le code de projet 999. Il n'est pas possible de charger plus ou moins de 420 minutes car le congé doit s'appliquer pour une journée entière. Il n'est pas permis d'avoir d'autres activités professionnelles lors d'un congé de maladie (pas d'autre temps sur d'autres codes). Les 420 minutes sont considérées comme du temps de présence au bureau. Il n'est pas permis d'utiliser les congés de maladie la fin de semaine.
- Également, les employés vont maintenant pouvoir profiter des congés fériés. Lors d'un congé férié, l'employé doit charger 420 minutes dans le code de projet 998. Contrairement au congé de maladie, lors d'un congé férié, il est permis de faire du télétravail en plus durant la journée. Les 420 minutes sont considérées comme du temps de présence au bureau. Il n'est pas permis d'utiliser les congés fériés la fin de semaine. Votre logiciel ne doit pas valider si une date donnée est bien un congé férié, c'est l'approbateur de la feuille de temps qui fera ce travail.
- Le concept d'employé normal n'existe plus. Les employés normaux sont maintenant répartis dans deux groupes distincts, les employés de production et les employés d'exploitation. Pour ces deux groupes, les mêmes règles s'appliquent toujours à l'exception du nombre d'heures minimal par semaine qui est maintenant à 38 heures pour les employés d'exploitation. Un employé dont le numéro est supérieur ou égal à 1000 mais inférieur à 2000 est un employé de production. Un employé dont le numéro est supérieur ou égal à 3000 est un employé d'exploitation.
- Les employés de l'administration doivent maintenant travailler au moins 36 heures au bureau par semaine (excluant le télétravail).
- Lorsqu'un employé doit aller voir un client, il peut charger son temps de transport dans le code de projet 1000. Ce temps compte comme du temps de présence au bureau mais il n'est pas permis de charger plus de 5 heures par semaine dans ce code de projet. Uniquement les employés d'exploitation peuvent utiliser ce code.
- Avant, aucun employé n'avait le droit de passer plus de 45 heures au bureau. Cette règle a été abolie.

Voici également quelques validations à faire qui n'avaient pas été spécifiées au début du projet :

- S'assurer que le temps d'un employé pour une journée ne dépasse pas 24 heures.
- Si la structure du fichier d'entrée n'est pas respectée, par exemple s'il manque une journée, vous terminez l'exécution en affichant un message d'erreur à la console. Dans un tel cas, votre programme doit quand même produire un fichier JSON de sortie, ce fichier contiendra un JSONArray vide.

Exigences non fonctionnelles

Voici quelques contraintes à respecter qui touchent votre code :

- Votre équipe doit s'entendre sur un style uniforme à appliquer au code. Les particularités de votre style doivent être documentées dans un fichier style.txt à la racine de votre projet. Il est permis de faire référence à un document déjà existant. Le style inclut également la langue utilisée pour nommer vos variables, méthodes ou classes ou pour rédiger vos commentaires dans le code.
- Une fois votre style défini, tout votre code doit être modifié pour le respecter.
- Tous commentaires dans le code doivent être pertinents, c'est-à-dire qu'un commentaire doit documenter ce que le code décrit pas déjà de façon évidente.
- Vos méthodes ne devraient pas dépasser 10 lignes de code et chaque méthode devrait respecter le "Principe de responsabilité unique" décrit dans le chapitre 3 du livre Coder proprement.